



TW

TWINMOTION

CAPBA D2 | WWW.CAPBADISTRITO2.COM/CURSOS

OBJETIVO

Permitir al alumno realizar imágenes foto realistas que expresen con claridad sus proyectos de manera fácil y rápida.

DESTINATARIOS

Estudiantes de Arquitectura
Arquitectos
Ingenieros
Diseñadores
Maestros mayores de obra
Público en general

REQUERIMIENTOS

HARDWARE

Para proyectos pequeños (menores a 1gb de datos geométricos)
Adecuado para presentaciones 3D en tiempo real, generación de video en modo HD, todos los formatos de imágenes hasta 4K

Sistema operativo: Windows 10 64 bit
Placa gráfica: 6 GB o una tarjeta gráfica con una puntuación mayor a 10 000.
CPU (procesador): CPU con una puntuación benchmark de 2000 o superior.
Memoria de sistema (RAM): 16 GB o mayor
Espacio de disco duro: 30 GB de espacio libre en disco.

Para ver el CPU Mark de tu procesador, búscalo en este link:
<https://www.cpubenchmark.net/singleThread.html>
Para ver el G3DMark de tu placa de video, busca el modelo en este link:
https://www.videocardbenchmark.net/high_end_gpus.html



AROBENZI@YAHOO.COM.AR
BENZIANGELICA@GMAIL.COM.AR



15-5703-9291
15-5481-2507



ARQ. NATACHA BENZI
LIC. ANGELICA BENZI



CURSO TWINMOTION

CAPBA D2 | WWW.CAPBADISTRITO2.COM/CURSOS

REQUERIMIENTOS

CONOCIMIENTOS PREVIOS

Manejo de programas de modelado 3D (Revit, sketchup, 3D Max)

Manejo de software bajo Windows

DURACION DEL CURSO

DURACION 12:30 HRS

TEMARIO

Primeros pasos – Interfaz y conceptos básicos

Navegación del modelo

Crear y transformar elementos – Clonar

Crear contenedores

Terreno, topografía, desniveles, materiales de suelo

Vegetación puntual y vegetación en grupo

Ubicación geográfica, clima, día y hora

Edición básica de materiales

Importar proyecto desde Revit – Sketchup – 3D Max

Puesta en fases

Agua – Océanos

Luces

Producción de imágenes

Producción de videos

